

## Formations

- 2017 – 2019**      **Management et Game Design** à Supinfogame Rubika (Valenciennes, France)
- 2017**              **Licence informatique** à l'UPJV (Amiens, France)
- 2014**              **Baccalauréat scientifique**, spécialité ISN au Sacré Coeur (Amiens, France)

## Expérience pro

- 2018** – Stage de 3 mois chez Ys Interactive  
**Conception et Level Design sur un jeu d'aventure et un rail shooter** à Ys Interactive (Valenciennes, France)

## Projets

- Make The Hero** (projet scolaire de fin d'étude, développé avec 5 autre étudiants et **Unity**)  
Un jeu de craft et RPG avec une composante God Game, jouable en VR avec le HTC-Vive  
Tâches réalisées : **Game Design**, Level Design et **Technical Design**
- Recycl0** (projet personnel, première place à la game jam Pot-Au-Jeu, développé avec **Unity**)  
Un RPG où le joueur doit construire des armes pour survivre dans un monde post apocalyptique  
Tâches réalisées : **Game Design**, **Développement**, Management
- Digestion** (projet personnel, développé avec 2 graphistes intégralement en **Java** avec libgdx)  
Un snake-like avec des bonus et des blocs originaux, ainsi qu'un mode deux joueurs  
Tâches réalisées : Développement Java, Game Design, **Création d'un éditeur de niveau**

## Compétences

### Développement

**Unity** : intermédiaire  
**Unreal Engine** : débutant  
**C#** : intermédiaire  
**Java** : intermédiaire

### Développement web

**HTML5** : Avancé  
**CSS3** : Avancé  
**JavaScript** : intermédiaire  
**PHP** : intermédiaire  
**MySQL** : intermédiaire

### Langue

**Anglais** : intermédiaire

### Autre

**Git** : intermédiaire  
**Cuisine** de bonnes meringues

## Centres d'intérêts

- Jeu vidéo** : Ankama, Nintendo, Yoko Taro, Tetsuya Takahashi, etc  
**Manga** : Naoki Urasawa, Jiro Taniguchi, etc  
**Animation** : Ghibli, Makoto Shinkai, Satoshi Kon, etc  
**Musique** : 2 ans de solfège et 6 ans de piano  
**Sport** : En club : 6 mois de cirque, 2 ans de tennis, 3 ans de football. En loisir : vélo